

⑩ برمجمنگی مبنی

جلسه چهارم ۹۳-۸-۲۷

کتاب اول نویسنده آندریه خواهدی
Foundation of logic programming
دوفصل از این کتاب نیز خواهد بود.

prolog programming for AI → Van Bratko
این کتاب ترجمه شده است

کاربردهای برنامه‌نویسی مبنی

از پایان مجموعه در برنامه مبنی

آغاز مفتاد

ماهیت مفهومی

اینها مفهومی

آنها را باید

پایه داده است

پایه داده مفهومی

برخوبی می‌رسد

از سال ۱۹۷۰ به بعد مطرح شد

لیون گلوف است که معرفت ترویجاً دارد

یافندی حتم مبنی است

$P \rightarrow q \equiv \neg P \vee q$ (Ch2) از اینجا صفحه ۳ رسید

$q \leftarrow P \equiv \neg P \vee q$ (برخلاف اینجا)

$A_1 \vee A_2 \vee \dots \vee A_n \rightarrow B_1 \vee \dots \vee B_k$

↓ از آنکه در مباحث راسخ باشیم هر دو میان اول درست می‌شوند.

$A_1 \vee A_2 \vee \dots \vee A_r \vee \neg (B_1 \wedge B_2 \wedge \dots \wedge B_k)$

طبق دو هر دو

می‌شوند

$A_1 \vee A_2 \vee \dots \vee A_k \leftarrow B_1 \wedge B_2 \wedge \dots \wedge B_k$ از اینها میتوان
و \neg and \neg هم را در اینجا لایه ای داریم.

برای مواردی که b_1 و b_2 را داشتیم، b_1 or b_2 داشتیم.

اگر b_1 و b_2 را داشتیم، b_1 or b_2 داشتیم.

$A_1, A_2, \dots, A_n \leftarrow B_1, B_2, \dots, B_k$

در اینجا نیز علاوه بر موارد اولیه (طبق اصل اندیشه) موارد دیگر داشته باشیم که b_1 و b_2 را داشتیم.

buff(bob) b_1

pig(wilber) B_2

buff(x) \wedge pig(y) \rightarrow faster than (x,y) B_3

faster than(bob,wilber)

A

هر مراهنم باید زیربررسی شود.

($\lambda x y z$) $b_1, b_2, b_3 \rightsquigarrow A \leftarrow B_1, B_2, B_3$

A

($\mu x y z$) Definite program بین محدودیتی های موردیم محدودیتی داریم.

۹۳۰۸۰۲۷
جلسه مهرام

(۱)

برنامه سازی منطق

محمد ابراهیم شیری

دانشگاه صنعتی امیرکبیر - دانشکده ریاضی و علوم کامپیوتر

۹۱-۹۲
بهار

- كتب مرجع :
- © Foundations of Logic Programming
John Wylie Lloyd
 - © Prolog programming for artificial
intelligent

(2)

كتب مفید دیگر :

- The art of prolog
sterling and sheapiro
- Logic programming and prolog(2nd)
nilsson and maluszynski
- Programming in prolog
w.Clocksin and C.Mellish



(3)

پرولوگ PROGRAMMING FOR ARTIFICIAL INTELLIGENCE

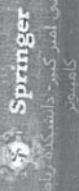
Ivan Bratko

E. Kardelj University . J. Stefan Institute
Yugoslavia

William F. Clocksin
Christopher S. Mellish /

Programming in Prolog

Using the ISO Standard
Fifth Edition



دیسترا - صنعتی امیر کبیر - دانشگاه راهنداری و تامین
کاربرد

(4)

* کاربرد های برنامه سازی منطق

- اثبات قضایا
- زیان های فرمال (functional programming)
- زیان های تابعی (deductive D.B.)
- پایگاه داده استنتاجی (deductive D.B.)
- پایگاه داده هوشمند
- بروولگ فازی

تاریخچه برنامه سازی منطق

- ❖ برنامه سازی منطق در سال 1970 شروع شد
- ❖ می توان گفت نتیجه کارهای در رابطه با اثبات اتوماتیک قضایا در هوش مصنوعی است
- ❖ ایده اصلی بر می گردد به کارهای آقای kowalski در سال 1948
- ❖ در سال 1970 دانشمندان هوش مصنوعی به این نتیجه دست پافتد که منطق را می توان در زبانهای برنامه سازی بکار گرفت
- ❖ Prolog ایجاد گردید از جمله زبان
- ❖ در نتیجه زبانهای برنامه سازی منطق ایجاد گردید از جمله Prolog
- ❖ Prolog در واقع ترکیب دو عبارت زیر است

PROgramming in LOGic

۵

فصل اول

تئوری مرتبه اول

- تئوری مرتبه اول شامل موارد زیر است : (عنوان سلطنه ادار)
نبره هر کسی
- هر کجا الفبا (alphabet)
- زبان مرتبه اول (first order language)
- مجموعه ای از قواعد بدینه یا کلی (axiom)
- مجموعه ای از قواعد استنباط یا تبیه کیری (inference rule)

تئوری مرتبه اول

الفبا

الفبا شامل موارد زیر است : (هم انسان‌شامل موارد زیر است)

- (1) متغیرها (variables) (u, v, w, x, y, z)
 - (2) ثابت ها (constants) (c, d, e, a, b)
 - (3) نوایع (function symbols) (f, g, h, k, l)
 - (4) علائم مسند یا خبری (predicate symbols) (\rightarrow , \neg , \exists , \forall)
 - (5) ربط دهنده ها (connectives) (quantifiers) (and, or, not, etc.)
 - (6) کمی کننده ها (quantifiers) (some, all, no, etc.)
 - (7) علائم نقطه گذاری و انشاء (punctuation symbols) (period, comma, colon, semicolon, etc.)
- * نکته: موارد 1 تا 4 برای الفبا های مختلف، متفاوت است.
در حالی که موارد 5 تا 7 از العباری تا الفبای دیگر ممکن است تعری باشد.
- در درس بعد

(6)

تئوری مرتبه اول

زبان مرتبه اول-قواعد بدینها

* زبان مرتبه اول (first order language) زبان مرتبه اول از جملات خوش تعریف (WFF) Well-Formed Formula نشکیل شده است.

قواعد بدینها (axiom) قواعد بدینها زرمجموعه ای از جملات خوش تعریف است. نکته: از قواعد بدینها و استنتاج برای به دست آوردن جملات جدید از روی جملات موجود استفاده می شود.

سال کارنامه هم دریم.

四

ربط دهندہ-کمی کنندہ-علامہ نقطہ
گذاری و انسائے

۱) ربط دهنده ها در منطق مرتبه اول:

۷) کمی کننده ها در منطق مرتبه اول:

۴) اولویت عملگر ها:

~ , E , A

٤

الفبا

predicate

علاوی برای نشان دادن خواص اشیاء (properties) یا
رابطه بین اشیاء (relations) است.

Predicate



relation : object × object → {T, F}

Love(Mary, Tom) → {T, F}

محبوب

② property : p × object → {T, F}

Fat(Tom) → {T, F}

object مخصوص

F

النها

۵۶۱

Function : object* object --> object

max's father → father(max)
max's father's wife → wife(father(max))

8

دھریں میں تباری terms کے

کلمہ (term) : ہر کلمہ ہے صورت بازگشتی ہے

صورت زیر تعریف میگردد :

- هر متغیر یا ترم است
- هر ثابت یا ترم است
- اگر f یک تابع n تایی باشد و $\underline{t_1, \dots, t_n}$ ترم باشند آنگاہ
$$if \underline{t_1 \dots t_n} \Rightarrow f(t_1 \dots t_n) \text{ is term}$$

جمله (well-formed formula) هر جمله به صورت

$p(t_1, \dots, t_n)$ بازگشته به صورت زیر تعریف میگردد :

* اگر p یک n -predicate باشد و t_1, \dots, t_n اترم باشد آنگاه

(atomic formula).

* نیز یک جمله است آن کاه $F \rightarrow G$, $F \vee G$, $F \wedge G$, $\neg F$ و
اگر F و G دو جمله باشند آن کاه $F \leftrightarrow G$ هم جمله هستند .

* اگر F یک جمله باشد و x نیز یک متغیر ، آنگاه $F \exists x F$ و $F \forall x F$ نیز جمله

اند.(جملات سوری)

نکته : از این به بعد برای هماهنگی با برولوگ به جای $F \rightarrow G$ نوشته شود $(\neg F \vee G)$ و $F \wedge G$ نوشته شود $(\neg F \rightarrow G)$.

می نویسیم :

۹

منطق مرتبه اول زیر مجموعه‌ای از تئوری مرتبه

اول است .

منطق مرتبه اول دارای دو جنبه است :

• نحو (syntax): به نحوه ساخت جملات خوش تعریف ،

توجه دارد

• مفهوم (semantic): به معنای جملات خوش تعریف ،

توجه دارد .

الفاصله بس ازان هي آيد . يعني در $F(x \wedge x)$ و $F(x \vee x)$ ، F محدوده با x است که x محدوده با x نباشد .

میان دنیا

است در صورتی که در جمله $((x)q \wedge (y)p)(x)$ هر دو x ها متمایز باشند.

غير آزاد: متغيري که محدود نشه باشد یا کمی کنده ای روی آن اعمال نشه باشد . مانند **متغیر لادر مثال های** بالا